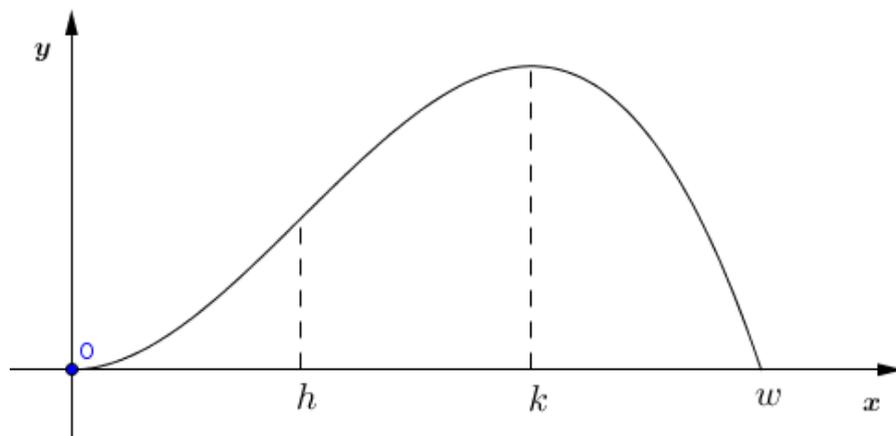


ORDINAMENTO 2014 - PROBLEMA 1



Il grafico indicato è quello della funzione integrale

$$g(x) = \int_0^x f(t) dt$$

con f definita nell'intervallo $[0; w]$ e ivi continua e derivabile. Inoltre la curva ha tangente orizzontale in O , presenta un flesso per $x = h$ ed massimo per $x = k$.

1)

Si determinino $f(0)$ ed $f(k)$; si dica se il grafico della funzione f presenta punti di massimo o di minimo e se ne tracci il possibile andamento.

Per il teorema di Torricelli risulta $g'(x) = f(x)$, quindi:

$f(0) = g'(0) = 0$ (perché in O abbiamo tangente orizzontale).

Analogamente:

$f(k) = g'(k) = 0$ (perché per $x=k$ si ha un massimo e la funzione è derivabile).

Eventuali massimi e minimi di $f(x)$.

$f(x)$ cresce dove $f'(x) > 0$, ma $f'(x) = g''(x) > 0$ per $0 < x < h$

$f(x)$ decresce dove $f'(x) < 0$, ma $f'(x) = g''(x) < 0$ per $h < x < w$

Pertanto:

f ha un massimo relativo (che è anche assoluto) per $x=h$ con $f(h) > 0$;

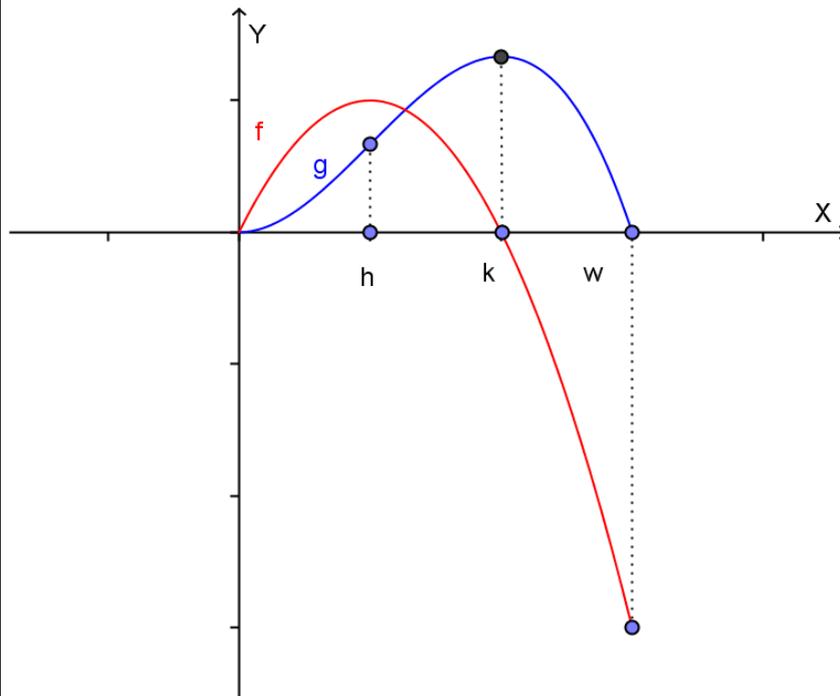
$f > 0$ dove $g' > 0$, quindi per $0 < x < k$;

$f < 0$ dove $g' < 0$, quindi per $k < x < w$;

$f = 0$ per $x = 0$ e $x = k$.

$f'(w) < 0$ come si vede da $g'(w)$, che indica il coefficiente angolare della tangente al grafico di g in $x = w$

Possibile grafico di $f(x)$:



2)

Si supponga, anche nei punti successivi 3 e 4, che $g(x)$ sia, sull'intervallo considerato, esprimibile come funzione polinomiale di terzo grado. Si provi che, in tal caso, i numeri h e k dividono l'intervallo in tre parti uguali.

$$g(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d$$

Dobbiamo dimostrare che:

$$h = \frac{w}{3} \quad e \quad k = \frac{2}{3}w$$

Risulta:

$g(0) = 0$, quindi $d = 0$

$g'(x) = 3ax^2 + 2bx + c$; $g'(0) = 0$ quindi $c = 0$.

Pertanto $g(x)$ è del tipo:

$$g(x) = ax^3 + bx^2; \quad g'(x) = 3ax^2 + 2bx; \quad g''(x) = 6ax + 2b$$

Dalle informazioni date sulla g , risulta:

$$\begin{cases} g(w) = 0 \\ g'(k) = 0 \\ g''(h) = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} aw^3 + bw^2 = 0 \\ 3ak^2 + 2bk = 0 \\ 6ah + 2b = 0 \end{cases} \Rightarrow (w \text{ e } k \text{ sono } \neq 0) \begin{cases} aw + b = 0 \\ 3ak + 2b = 0 \\ 3ah + b = 0 \end{cases}$$

Risolvendo il sistema si ottiene:

$$\begin{cases} aw + b = 0 \Rightarrow w = -\frac{b}{a} \\ 3ak + 2b = 0 \Rightarrow k = -\frac{2b}{3a} \\ 3ah + b = 0 \Rightarrow h = -\frac{1b}{3a} \end{cases}$$

Quindi $h = \frac{w}{3}$ e $k = \frac{2}{3}w$.

3)

Si determini l'espressione di $g(x)$ quando $w=3$ e $g(1) = \frac{2}{3}$ e si scrivano le equazioni delle normali a Γ nei punti in cui esso è tagliato dalla retta $y = \frac{2}{3}$.

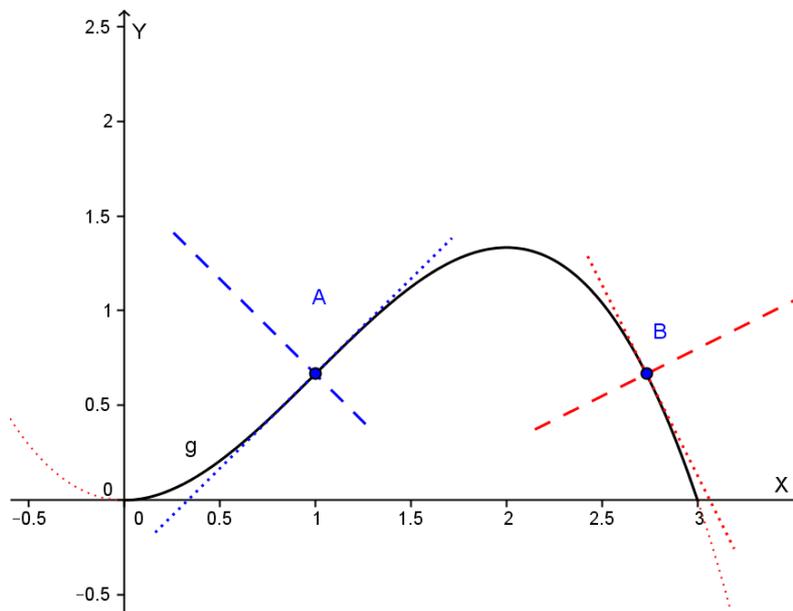
$$g(x) = ax^3 + bx^2$$

Siccome $g(1) = \frac{2}{3}$ risulta $a + b = \frac{2}{3}$

Inoltre è $w = -\frac{b}{a} = 3$, da cui $b = -3a$

Risolvendo il sistema $\begin{cases} a + b = \frac{2}{3} \\ b = -3a \end{cases}$ otteniamo $a = -\frac{1}{3}$ e $b = 1$

Pertanto: $g(x) = -\frac{1}{3}x^3 + x^2$



Cerchiamo le intersezioni con $y = \frac{2}{3}$: $-\frac{1}{3}x^3 + x^2 = \frac{2}{3}$ da cui $x^3 - 3x^2 + 2 = 0$

Questa equazione ammette come radice $x=1$ e, abbassandola di grado con la regola di Ruffini, si ottiene: $(x-1)(x^2 - 2x - 2) = 0$

$x^2 - 2x - 2 = 0$ se $x = 1 - \sqrt{3} < 0$, non accettabile e $x = 1 + \sqrt{3}$, accettabile.

Abbiamo quindi i punti $A = \left(1; \frac{2}{3}\right)$ e $B = \left(1 + \sqrt{3}; \frac{2}{3}\right)$.

$$g'(x) = -x^2 + 2x$$

Coefficiente angolare della tangente in A: $g'(1)=1$, $m(\text{normale in A}) = -1$

Coefficiente angolare della tangente in B: $g'(1 + \sqrt{3}) = -2$, $m(\text{normale in B}) = 1/2$

Equazione normale in A: $y = -x + \frac{5}{3}$

Equazione normale in B: $y = \frac{1}{2}x + \frac{1}{6} - \frac{\sqrt{3}}{2}$

4)

Il volume richiesto si può calcolare con il “metodo dei gusci cilindrici” mediante l'integrale:

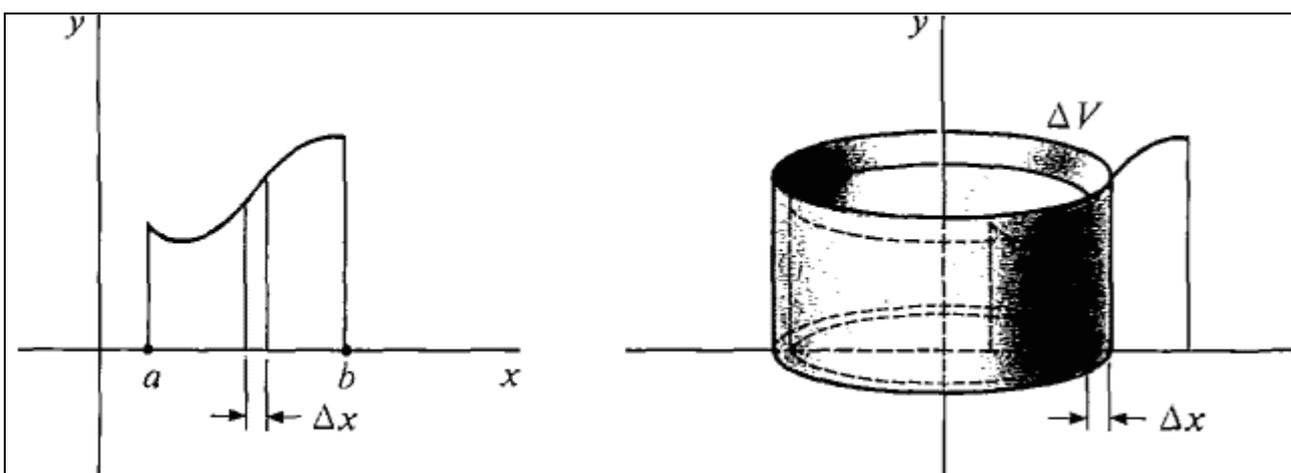
$$V(W) = \int_0^3 (2\pi x)g(x)dx$$

$$\int_0^3 (2\pi x)g(x)dx = \int_0^3 (2\pi x) \left(-\frac{1}{3}x^3 + x^2\right) dx = 2\pi \int_0^3 \left(-\frac{1}{3}x^4 + x^3\right) dx$$

$$= 2\pi \left[-\frac{1}{12}x^5 + \frac{1}{4}x^4\right]_0^3 = 2\pi \cdot \frac{81}{20} = \frac{81\pi}{10} \text{ dm}^3 \cong 25.45 \text{ dm}^3 = 25,45 \text{ l}$$

IL METODO DEI GUSCI CILINDRICI

Il solido generato dalla rotazione attorno all'asse y di una regione piana può essere visto come somma di tanti “gusci cilindrici”, cioè cilindri cavi di raggio interno x, raggio esterno $x + \Delta x$ e altezza $f(x)$,



Consideriamo il volume finito ΔV di un "guscio" come volume infinitesimo dV , quindi trattiamo Δx come infinitesimo dx ; esso può essere espresso nella forma:

$$dV = \pi(x+dx)^2 f(x) - \pi x^2 f(x) = \pi x^2 f(x) + 2\pi x dx f(x) + \pi(dx)^2 f(x) - \pi x^2 f(x) = \\ = 2\pi x dx f(x) + \pi(dx)^2 f(x) \cong 2\pi x f(x) dx$$

(N.B. il termine $\pi(dx)^2 f(x)$ è trascurabile, poiché $(dx)^2$ è infinitesimo di ordine superiore rispetto a dx).

Quindi $dV = 2\pi x f(x) dx$

La somma degli infiniti gusci di volume dV , estesa all'intervallo delle ascisse $[a;b]$ in cui è definita la regione che ruota, cioè il volume del nostro solido, può essere quindi calcolato mediante il seguente integrale:

$$V = 2\pi \int_a^b x f(x) dx$$

Per un ulteriore approfondimento sul **Metodo dei gusci cilindrici** si veda la seguente pagina di Matefilia:

<http://www.matefilia.it/argomen/gusci-cilindrici/metodo-gusci-cilindrici.pdf>

Con la collaborazione di Angela Santamaria, Simona Scoleri e Stefano Scoleri