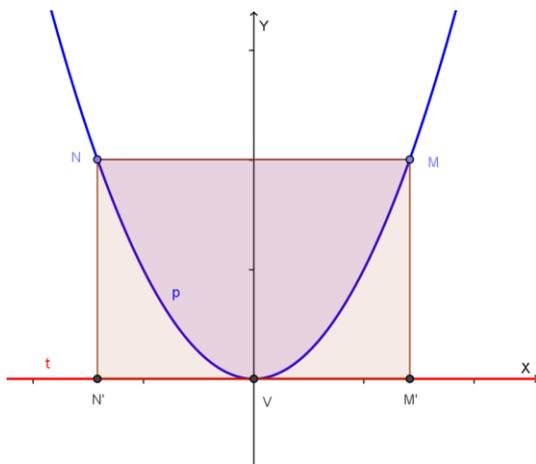


## PNI 2002 – SESSIONE STRAORDINARIA - QUESITI

### QUESITO 1

In un piano è assegnata una parabola  $p$ . Tracciata la tangente  $t$  a essa nel suo vertice, chiamati  $M$  ed  $N$  due punti di  $p$  simmetrici rispetto al suo asse e indicate con  $M'$  ed  $N'$  rispettivamente le proiezioni ortogonali di  $M$  ed  $N$  sulla retta  $t$ , determinare il rapporto fra l'area della regione piana delimitata dalla parabola e dalla retta  $MN$  e quella del rettangolo  $MNN'M'$ , fornendo una esauriente dimostrazione.

Fissiamo il sistema di riferimento con l'origine nel vertice della parabola e asse delle ordinate l'asse della parabola. La tangente  $t$  sarà l'asse delle  $x$ . Rispetto a tale sistema di riferimento la parabola  $p$  ha equazione del tipo  $y = ax^2$ , con  $a > 0$  se fissiamo il verso positivo dell'asse  $y$  come in figura:



Posto  $M = (k; ak^2)$ , con  $k > 0$ , risulta:  $N = (-k; ak^2)$ .

Il rettangolo  $MNN'M'$  ha area:  $Area(MNN'M') = 2k \cdot ak^2 = 2ak^3$ .

L'area della regione piana delimitata dalla parabola e dalla retta  $MN$  è l'area del segmento parabolico di base  $MN$ , quindi, per il teorema di Archimede, ha area  $S$  data da:

$$S = \frac{2}{3} MN \cdot MM' = \frac{2}{3} (2k)(ak^2) = \frac{4}{3} ak^3$$

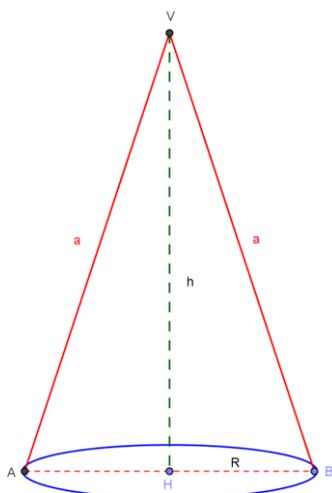
Il rapporto richiesto è quindi:

$$\frac{S}{Area(MNN'M')} = \frac{\frac{4}{3} ak^3}{2ak^3} = \frac{2}{3}$$

come previsto, tra l'altro, dal già citato teorema di Archimede.

## QUESITO 2

Si consideri un cono circolare retto ottenuto dalla rotazione di un triangolo isoscele intorno all'altezza propriamente detta. Sapendo che il perimetro del triangolo è costante, stabilire quale rapporto deve sussistere fra il lato del triangolo e la sua base affinché il cono abbia volume massimo.



Il perimetro  $2p$  del triangolo è:  $2p = 2a + 2R = \text{costante}$

Quindi:  $a + R = p = \text{costante}$ ,  $a = p - R$

Il volume del cono è:

$$V = \frac{1}{3}\pi R^2 h, \quad h^2 = a^2 - R^2, \quad V = \frac{1}{3}\pi R^2 \sqrt{a^2 - R^2}$$

Tale volume è massimo se lo è:

$$z = R^2 \sqrt{a^2 - R^2} \quad \text{e } z, \text{ essendo positiva, è massima se lo è}$$

$$z^2 = y = R^4(a^2 - R^2) = R^4[(p - R)^2 - R^2] = R^4(p^2 - 2Rp);$$

risulta (ricordiamo che  $R$  e  $p$  sono positivi)

$$y' = 4R^3(p^2 - 2Rp) + R^4(-2p) = -10R^4p + 4R^3p^2 \geq 0 \quad \text{se} \quad -5R + 2p \geq 0, \quad R \leq \frac{2}{5}p$$

Quindi  $y$  è crescente se  $0 < R < \frac{2}{5}p$  e decrescente se:  $\frac{2}{5}p < R < a$

Pertanto il volume è massimo se  $R = \frac{2}{5}p$ . Per tale valore di  $R$  risulta:

$$a = p - R = p - \frac{2}{5}p = \frac{3}{5}p$$

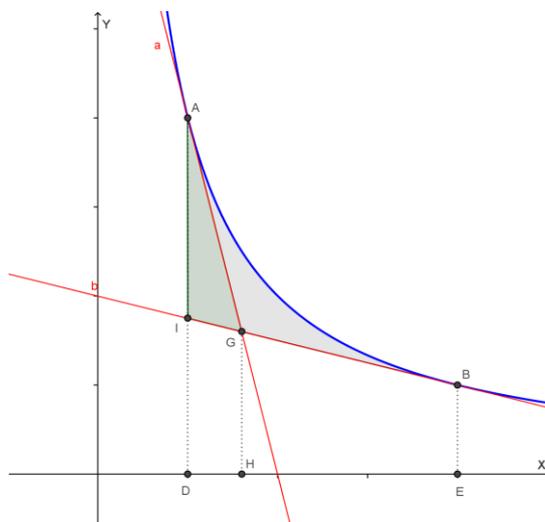
Pertanto quando il volume del cono è massimo fra il lato del triangolo  $a$  e la base  $2R$  sussiste il seguente rapporto:

$$\frac{a}{2R} = \frac{\frac{3}{5}p}{2 \cdot \frac{2}{5}p} = \frac{3}{4}.$$

### QUESITO 3

In un riferimento monometrico di assi cartesiani ortogonali (Oxy) è assegnata l'iperbole di equazione  $y = \frac{1}{x}$ . Considerati su di essa i punti A e B di ascisse rispettivamente  $a$  e  $\frac{1}{a}$  con  $a \neq 0$ , si traccino le tangenti all'iperbole in A e B. Calcolare l'area della regione piana delimitata dall'iperbole e dalle tangenti considerate.

Rappresentiamo graficamente la situazione (per comodità grafica scegliamo A e B nel primo quadrante e supponiamo  $0 < a < 1$ ; nel caso in cui A e B fossero nel terzo quadrante la regione avrebbe la stessa area):



L'area richiesta (regione AGB fra l'iperbole e le due tangenti) si ottiene come differenza tra l'area della regione ADEB compresa fra l'iperbole e l'asse x e l'area della regione AIG compresa fra la tangente in A e quella in B fra D ed H.

Determiniamo le equazioni delle due tangenti a (in A) e b (in B).

Essendo:  $y' = -\frac{1}{x^2}$  i coefficienti angolari di a e b sono:  $m(A) = -\frac{1}{a^2}$  ed  $m(B) = -a^2$

Siccome  $A = (a; \frac{1}{a})$  e  $B = (\frac{1}{a}; a)$  le equazioni delle tangenti sono:

$$a: y - \frac{1}{a} = -\frac{1}{a^2}(x - a) \Rightarrow y = -\frac{1}{a^2}x + \frac{2}{a}$$

$$b: y - a = -a^2\left(x - \frac{1}{a}\right) \Rightarrow y = -a^2x + 2a$$

Cerchiamo l'intersezione G fra le due rette, dopo aver notato che, essendo A e B simmetrici rispetto alla bisettrice del primo e terzo quadrante (avendo ascissa e ordinata scambiate), G appartiene alla retta  $y=x$ ; quindi per trovare G possiamo intersecare per esempio la retta b con  $y=x$ :

$$\begin{cases} y = x \\ y = -a^2x + 2a \end{cases} \Rightarrow x = -a^2x + 2a \Rightarrow x = \frac{2a}{1+a^2} = x_G$$

L'area richiesta (se  $0 < a < 1$ ) è quindi:

$$\begin{aligned}
 \text{Area} &= \int_{x_D}^{x_E} \left[ \frac{1}{x} - (-a^2x + 2a) \right] dx - \int_{x_D}^{x_G} \left[ -\frac{1}{a^2}x + \frac{2}{a} - (-a^2x + 2a) \right] dx = \\
 &= \left[ \ln|x| + a^2 \cdot \frac{x^2}{2} - 2ax \right]_a^{\frac{1}{a}} - \left[ \left( a^2 - \frac{1}{a^2} \right) \cdot \frac{x^2}{2} + \left( \frac{2}{a} - 2a \right) x \right]_a^{\frac{2a}{1+a^2}} = \\
 &= \ln\left(\frac{1}{a}\right) + \frac{1}{2} - 2 - \left( \ln a + \frac{a^4}{2} - 2a^2 \right) - \\
 &\quad - \left[ \left( a^2 - \frac{1}{a^2} \right) \cdot \frac{1}{2} \cdot \left( \frac{2a}{1+a^2} \right)^2 + \left( \frac{2}{a} - 2a \right) \cdot \frac{2a}{1+a^2} - \left( a^2 - \frac{1}{a^2} \right) \cdot \frac{a^2}{2} - \left( \frac{2}{a} - 2a \right) a \right] = \\
 &= -\ln a - \frac{3}{2} - \ln a - \frac{a^4}{2} + 2a^2 - \left[ -\frac{a^4}{2} + 2a^2 + \frac{2-2a^2}{a^2+1} - \frac{3}{2} \right] = \\
 &= \left( -2\ln a + \frac{2-2a^2}{a^2+1} \right) u^2 = \text{Area}(\text{se } 0 < a < 1)
 \end{aligned}$$

L'area richiesta quando  $a > 1$  è:

$$\text{Area}(\text{se } a > 1) = \left( 2\ln a + \frac{2-2a^2}{a^2+1} \right) u^2$$

Osserviamo che se  $a = \pm 1$  i punti A e B coincidono, quindi l'area richiesta è nulla.

## QUESITO 4

*Dopo aver definito il limite destro e il limite sinistro di una funzione in un punto, ricorrere a tali definizioni per verificare che risulta:*

$$\lim_{x \rightarrow 0^-} \left( x + \frac{x}{|x|} \right) = -1, \quad \lim_{x \rightarrow 0^+} \left( x + \frac{x}{|x|} \right) = 1.$$

Definizione di limite destro in un punto:  $\lim_{x \rightarrow c^+} f(x) = l$  se:

$$\forall \varepsilon > 0 \exists I^+(c) / \forall x \in I^+(c) \cap D_f : |f(x) - l| < \varepsilon$$

Definizione di limite sinistro in un punto:  $\lim_{x \rightarrow c^-} f(x) = l$  se:

$$\forall \varepsilon > 0 \exists I^-(c) / \forall x \in I^-(c) \cap D_f : |f(x) - l| < \varepsilon$$

(con  $I^+$  abbiamo indicato un intorno destro e con  $I^-$  un intorno sinistro; con  $D_f$  abbiamo indicato il dominio della funzione).

Verifichiamo che:  $\lim_{x \rightarrow 0^-} \left( x + \frac{x}{|x|} \right) = -1$  (possiamo considerare  $x < 0$ ).

$\forall \varepsilon > 0 \exists I^-(0) / \forall x \in I^-(0) \cap D_f : |f(x) + 1| < \varepsilon$

$|f(x) + 1| < \varepsilon \Rightarrow \left| x + \frac{x}{|x|} + 1 \right| < \varepsilon, \left| x + \frac{x}{-x} + 1 \right| < \varepsilon, |x| < \varepsilon$  da cui, tenendo conto che ci interessa  $x < 0$ :  $-x < \varepsilon, x > -\varepsilon$ , quindi:  $-\varepsilon < x < 0$ , che è appunto un intorno sinistro di 0.

Verifichiamo che:  $\lim_{x \rightarrow 0^+} \left( x + \frac{x}{|x|} \right) = 1$  (possiamo considerare  $x > 0$ ).

$\forall \varepsilon > 0 \exists I^+(0) / \forall x \in I^+(0) \cap D_f : |f(x) - 1| < \varepsilon$

$|f(x) - 1| < \varepsilon \Rightarrow \left| x + \frac{x}{|x|} - 1 \right| < \varepsilon, \left| x + \frac{x}{x} - 1 \right| < \varepsilon, |x| < \varepsilon$  da cui, tenendo conto che ci interessa  $x > 0$ :  $x < \varepsilon$ , quindi:  $0 < x < \varepsilon$ , che è appunto un intorno destro di 0.

## QUESITO 5

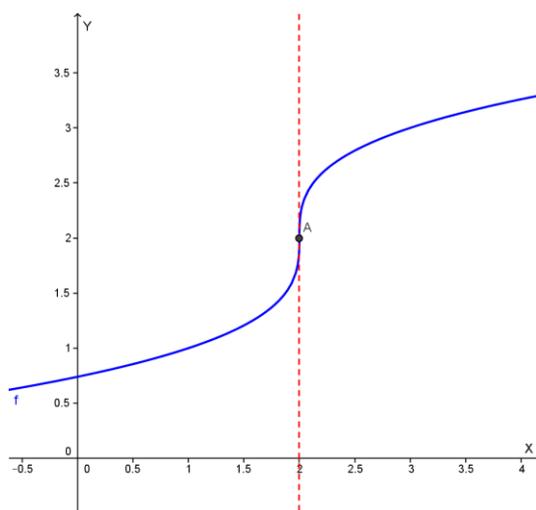
Considerata la funzione  $f(x) = 2 + \sqrt[3]{x-2}$ , stabilire se è continua e derivabile nel punto  $x=2$  e fornire un'interpretazione geometrica delle conclusioni.

La funzione è definita e continua su tutto  $\mathbb{R}$ .

Per stabilire se è derivabile in  $x_0 = 2$  utilizziamo la definizione di derivata.

$$\lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + h) - f(x_0)}{h} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{(2 + \sqrt[3]{(2+h)-2}) - (2)}{h} = \lim_{h \rightarrow 0^\pm} \frac{\sqrt[3]{h}}{h} = \lim_{h \rightarrow 0^\pm} \frac{1}{h^{2/3}} = +\infty$$

Quindi la funzione NON E' DERIVABILE in  $x=2$ , che è un punto di flesso a tangente verticale. La situazione geometrica è indicata nel seguente grafico:



## QUESITO 6

Dimostrare la formula che esprime il numero delle combinazioni semplici di  $n$  oggetti presi a  $k$  a  $k$  in funzione del numero delle disposizioni semplici degli stessi oggetti presi a  $k$  a  $k$  e delle permutazioni semplici su  $k$  oggetti.

La formula richiesta è:

$$C_{n,k} = \frac{D_{n,k}}{P_k} = \frac{n(n-1)(n-2) \dots (n-k+1)}{k!}$$

Siccome una combinazione differisce da una disposizione per il fatto che non conta l'ordine degli oggetti, ad una combinazione di  $n$  oggetti a  $k$  a  $k$  corrisponde  $k!$  disposizioni; pertanto:

$$D_{n,k} = k! \cdot C_{n,k} \Rightarrow C_{n,k} = \frac{D_{n,k}}{k!} = \frac{D_{n,k}}{P_k}$$

## QUESITO 7

Un'urna contiene 100 palline numerate da 1 a 100. Determinare la probabilità che estraendo a caso una pallina, essa sia contrassegnata da un numero:

- a) divisibile per 10 o per 8,
- b) divisibile per 10 e per 8,
- c) non divisibile per 10 né per 8.

I numeri da 1 a 100 divisibili per 10 sono 10 (10, 20, ..., 100), quelli divisibili per 8 sono 12 (8, 18, 24, ..., 80, 88, 96). Quelli divisibili sia per 10 sia per 8 sono quelli divisibili per 40 (mcm fra 10 ed 8), quindi sono 40 e 80 (cioè 2). Pertanto i numeri da 1 a 100 divisibili per 10 oppure per 8 sono  $10+12-2=20$ .

La probabilità che una pallina estratta a caso sia contrassegnata da un numero divisibile per 10 oppure per 8 è quindi:

$$\text{a) } p = \frac{20}{100} = \frac{2}{10} = \frac{1}{5}$$

In base a quanto detto sopra, la probabilità che il numero estratto sia divisibile per 10 e per 8 è:

$$\text{b) } p = \frac{2}{100} = \frac{1}{50}$$

La probabilità che il numero non sia divisibile per 10 né per 8 è:

$$\text{c) } p = \frac{80}{100} = \frac{4}{5}$$

## QUESITO 8

Con riferimento a un sistema di assi cartesiani ortogonali ( $Oxy$ ), determinare le coordinate del baricentro del triangolo in cui l'omotetia di centro  $(1; 2)$  e caratteristica  $1/4$  trasforma il triangolo di vertici  $(4; 0)$ ,  $(-4; 4)$ ,  $(0; 8)$ .

L'omotetia ha equazioni:

$$\begin{cases} X - x_C = k(x - x_C) \\ Y - y_C = k(y - y_C) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} X - 1 = \frac{1}{4}(x - 1) \\ Y - 2 = \frac{1}{4}(y - 2) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} X = \frac{1}{4}x + \frac{3}{4} \\ Y = \frac{1}{4}y + \frac{3}{2} \end{cases}$$

Il triangolo di vertici  $(4; 0)$ ,  $(-4; 4)$ ,  $(0; 8)$  ha baricentro  $G$  di coordinate:

$$x_G = \frac{4 - 4 + 0}{3} = 0, \quad y_G = \frac{0 + 4 + 8}{3} = 4$$

Il baricentro  $G'$  del triangolo che ha come omotetico il triangolo coi vertici dati è l'immagine di  $G$  nell'omotetia indicata, quindi:

$$\begin{cases} X_{G'} = \frac{1}{4} \cdot 0 + \frac{3}{4} \\ Y_{G'} = \frac{1}{4}(4) + \frac{3}{2} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_{G'} = \frac{3}{4} \\ y_{G'} = \frac{5}{2} \end{cases}$$

## QUESITO 9

Tra le affinità di equazioni:

$$\begin{cases} X = ax + by \\ Y = cx + dy \end{cases}$$

assegnate in un piano riferito a un sistema di assi cartesiani ortogonali ( $Oxy$ ), determinare quella che trasforma i punti di coordinate  $(3; \sqrt{2})$  e  $(\frac{3\sqrt{2}}{2}; 0)$  ordinatamente nei punti di coordinate  $(\frac{1}{3}; \frac{7\sqrt{2}}{3})$  e  $(-\frac{\sqrt{2}}{2}; 2)$ .

$$(3; \sqrt{2}) \rightarrow (\frac{1}{3}; \frac{7\sqrt{2}}{3}) \quad \text{e} \quad (\frac{3\sqrt{2}}{2}; 0) \rightarrow (-\frac{\sqrt{2}}{2}; 2) \quad \text{quindi:}$$

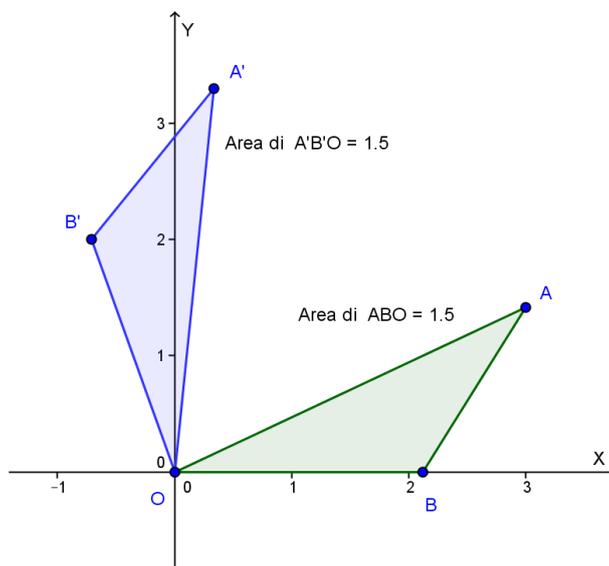
$$\begin{cases} \frac{1}{3} = 3a + b\sqrt{2} \\ \frac{7\sqrt{2}}{3} = 3c + d\sqrt{2} \\ -\frac{\sqrt{2}}{2} = \frac{3\sqrt{2}}{2}a \\ 2 = \frac{3\sqrt{2}}{2}c \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \frac{1}{3} = 3a + b\sqrt{2} \\ \frac{7\sqrt{2}}{3} = 3c + d\sqrt{2} \\ a = -\frac{1}{3} \\ c = \frac{4}{3\sqrt{2}} = \frac{2\sqrt{2}}{3} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \frac{1}{3} = -1 + b\sqrt{2} \\ \frac{7\sqrt{2}}{3} = 2\sqrt{2} + d\sqrt{2} \\ a = -\frac{1}{3} \\ c = \frac{2\sqrt{2}}{3} \end{cases} \begin{cases} b = \frac{4}{3\sqrt{2}} = \frac{2\sqrt{2}}{3} \\ d = \frac{1}{3} \\ a = -\frac{1}{3} \\ c = \frac{2\sqrt{2}}{3} \end{cases}$$

Quindi l'affinità richiesta ha equazioni:

$$\begin{cases} X = -\frac{1}{3}x + \frac{2\sqrt{2}}{3}y \\ Y = \frac{2\sqrt{2}}{3}x + \frac{1}{3}y \end{cases}$$

Questa affinità è una similitudine indiretta con centro (0; 0) e rapporto di similitudine

$$k = \sqrt{a^2 + b^2} = \sqrt{\frac{1}{9} + \frac{8}{9}} = 1$$



## QUESITO 10

Scrivere un algoritmo che risolva il problema di determinare una radice approssimata di un'equazione con un'approssimazione voluta.

Indicata con  $f(x)=0$  l'equazione, prima di tutto bisogna essere sicuri che la radice sia unica in un determinato intervallo  $[a; b]$ ; mediante il teorema degli zeri possiamo essere sicuri che ci sia ALMENO una radice in un dato intervallo se la  $f(x)$  è continua

nell'intervallo  $[a; b]$  e se i valori assunti da  $f(x)$  agli estremi dell'intervallo hanno segni discordi, cioè se  $f(a) \cdot f(b) < 0$ . Occorre poi procedere all'isolamento della radice (per via grafica o con lo studio della derivata prima della funzione). Supponiamo quindi di aver verificato che la radice esista e sia unica nell'intervallo  $[a; b]$ .

I metodi più utilizzati per determinare un valore approssimato della radice dell'equazione sono quelli di Bisezione (o Dicotomia), delle Tangenti (o di Newton), delle Secanti (caso particolare di quello delle Tangenti) e del Punto fisso.

Indichiamo un algoritmo per determinare la radice dell'equazione  $f(x)=0$  con una approssimazione *errore* voluta, supponendo  $f(x)$  continua nell'intervallo  $[a; b]$  e di aver verificato che la radice è unica nell'intervallo suddetto.

Algoritmo bisezione

Leggi errore, a, b

x1:=a

x2:=b

c:=(x1+x2)/2

Se  $f(c)=0$  allora scrivi "La radice è c" altrimenti ripeti

Se  $f(c) \cdot f(x1) < 0$  allora poni  $x2=c$  altrimenti poni  $x1=c$

Finchè  $(x2-x1)/2 < \text{eps}$  oppure  $f(c)=0$

Scrivi c

Fine.

Indichiamo un possibile programma in Pascal (valido, a titolo di esempio, per la funzione  $X^3 - 4X^2 + 4 = 0$  e all'intervallo  $[1;2]$ ). Tale programma è facilmente adattabile ad altra funzione e ad altro intervallo.

```
program bisezione;
Uses Crt;
Const   a=1;
        b=2;
Var     n:integer;
        c:real;
        risposta:char;
Procedure Presentazione;
Begin
  Writeln('Questo programma permette di calcolare la radice di ');
  writeln('X^3 - 4X^2 +4 = 0          nell''intervallo [1;2]');
  Writeln('a meno di 10 ^(-n) ');
  Writeln;writeln;
End;
Procedure  Dati;
Begin
  Write('n = ');
  Readln(n);
End;
Function  f(x:real):real;
```

```

Begin
  f:=x*x*x-4*x*x+4
End;
Procedure  Elabora;
Var  errore,x1,x2:real;
Begin
  errore:=exp(-n*ln(10));  (*10^(-n)*)
  x1:=a;      x2:=b;

  Repeat
    c:=(x1+x2)/2;
    If f(c)*f(x1)<0 then
      x2:=c  ELSE  x1:=c
  Until  (abs(x2-x1)<errore)  or  (f(c)=0)
end;
Procedure  Comunica;
Begin
  Writeln('La radice , con l''approssimazione richiesta , : ',c:10:n);
  Writeln
End;
BEGIN (*main*)
Repeat
  Clrscr;
  Presentazione;
  Dati;
  Elabora;
  Comunica;
  Write('Ancora? (s/n)  ');
  Readln(risposta);
Until risposta in ['n','N']
END.

```

Il programma può essere provato on line copiandolo nell'apposita finestra al seguente link:

[http://www.tutorialspoint.com/compile\\_pascal\\_online.php](http://www.tutorialspoint.com/compile_pascal_online.php)

Con la collaborazione di Angela Santamaria