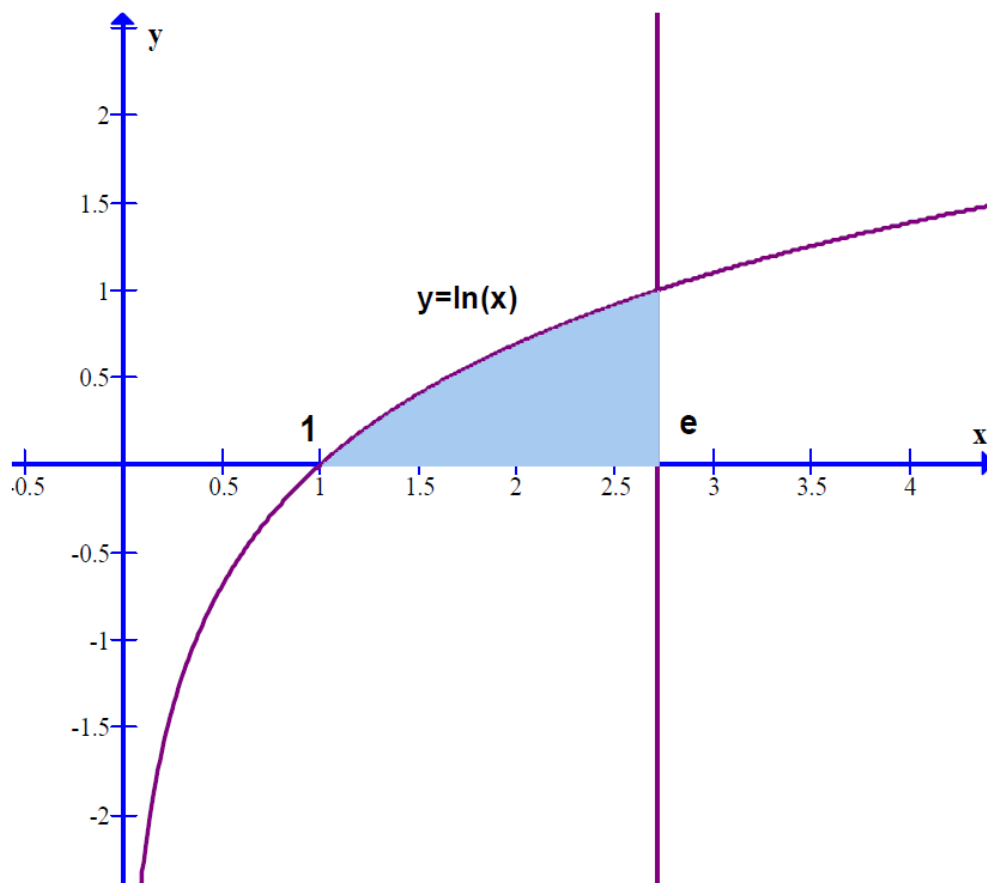


Liceo della comunicazione 2007 – **QUESITI**

QUESITO 1



Le sezioni date suddividono il solido in questione in solidi approssimabili con prismi aventi per base un rettangolo lati $\ln(x)$ e $3\ln(x)$ e altezza dx .

Il volume di ognuno dei suddetti prismi può quindi essere espresso nella forma:

$$dV = (3 \cdot \ln^2 x) dx.$$

Il volume richiesto si ottiene sommando questi infiniti "volumetti", quindi integrando dV tra 1 e e :

$$V = \int_1^e dV = \int_1^e (3 \cdot \ln^2 x) dx$$

Integrando per parti si ottiene la primitiva

$$\int (3 \cdot \ln^2 x) dx = 3(x \ln^2 x - 2x \ln x + 2x)$$

Risulta quindi

$$V = \int_1^e (3 \cdot \ln^2 x) dx = 3 \left[(x \ln^2 x - 2x \ln x + 2x) \right]_1^e = 3(e - 2) \approx 2,15$$

(valore approssimato per difetto a meno di 1 centesimo).

QUESITO 2

Ponendo $a = 80$ $b = 60$ $c = 40$, per il teorema del coseno si ha:

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cdot \cos \alpha, \text{ da cui } \cos \alpha = \frac{b^2 + c^2 - a^2}{2bc} = -\frac{1}{4}, \text{ quindi } \alpha = 104^\circ 29'$$

In modo analogo si trova:

$$\cos \beta = \frac{a^2 + c^2 - b^2}{2ac} = \frac{11}{16}, \text{ quindi } \beta = 46^\circ 34'$$

$$\cos \gamma = \frac{a^2 + b^2 - c^2}{2ab} = \frac{7}{8}, \text{ quindi } \gamma = 28^\circ 57'$$

QUESITO 3

Considero le tre circonferenze con centro in ognuno dei vertici del triangolo e raggio uguale a 1; la zona "favorevole" a P è la parte interna al triangolo ed esterna ai tre settori circolari interni al triangolo (in tali settori cadono i punti che distano da un vertice meno di 1).

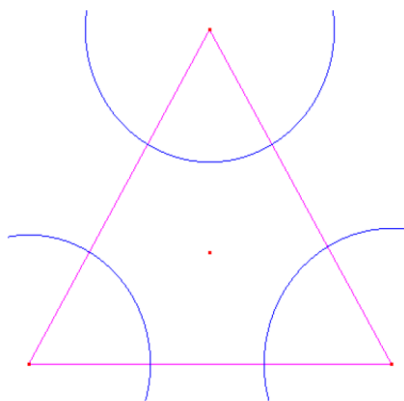
$$\text{L'are complessiva dei tre settori è uguale a: } 3 \cdot \left(\frac{\pi}{6}\right) = \frac{\pi}{2}$$

L'area "favorevole" è data dalla differenza tra l'area del triangolo e quella dei tre settori:

$$\frac{9\sqrt{3}}{4} - \frac{\pi}{2}$$

La probabilità richiesta è data dal rapporto tra l'area "favorevole" e l'area "possibile":

$$\frac{\frac{9\sqrt{3}}{4} - \frac{\pi}{2}}{\frac{9\sqrt{3}}{4}} \approx 0.597 \approx 60\%$$



QUESITO 4

Indichiamo con R il raggio di base del cono, con h la sua altezza e con $a=1$ l'apotema. Il volume del cono è:

$$V = \frac{1}{3} \pi R^2 h. \text{ Risulta poi: } h^2 + R^2 = 1 \text{ (*)}$$

Il volume è massimo se lo è $z = R^2 h$.

Siccome $h^2 + R^2$ è costante $z = R^2 h = R^2 (h^2)^{\frac{1}{2}}$ è massimo se le basi sono proporzionali agli esponenti, ovvero:

$$\frac{R^2}{1} = \frac{h^2}{\frac{1}{2}}, \text{ da cui } R^2 = 2h^2 \text{ e dalla (*) } h = \sqrt{\frac{1}{3}} \text{ e } R = \sqrt{\frac{2}{3}}$$

Il Volume massimo è quindi:

$$V_{\max} = \frac{1}{3} \pi \left(\frac{2}{3} \right) \left(\sqrt{\frac{1}{3}} \right) = \frac{2\pi\sqrt{3}}{27} \text{ m}^3 = \frac{2\pi\sqrt{3}}{27} \cdot 10^3 \text{ dm}^3 \approx$$

$$\approx 403 \text{ dm}^3 = 403 \text{ litri}$$

QUESITO 5

$$y = x^3 + 8 = f(x), \text{ intervallo } [-2 ; 2] = [a ; b]$$

La funzione, razionale intera, è continua nell'intervallo chiuso e derivabile nell'aperto; sono quindi soddisfatte le ipotesi del teorema di Lagrange: esiste almeno un punto c nell'aperto $(-2 ; 2)$ tale che:

$$f'(c) = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}$$

La derivata della funzione è: $y' = 3x^2$, inoltre $f(2) = 16$, $f(-2) = 0$, $b - a = 4$

I punti c si ottengono risolvendo l'equazione

$$3x^2 = 4, \text{ da cui } c = \pm \sqrt{\frac{4}{3}}, \text{ valori entrambi accettabili.}$$

$$\text{I valori medi richiesti sono: } f(c) = \pm \frac{4}{3} \sqrt{\frac{4}{3}} + 8.$$

Il significato geometrico del teorema di Lagrange è il seguente:

nelle ipotesi del teorema esiste almeno un punto c dell'aperto $(a ; b)$ tale che la tangente al grafico della funzione nel punto di ascissa c è parallela alla congiungente gli estremi del grafico stesso $(a;f(a))$ e $(b;f(b))$; il valor medio $f'(c)$ non è altro che il coefficiente angolare di quest'ultima retta.

QUESITO 6

Nel primo caso (prima la maggiorazione e poi la diminuzione) il prezzo finale è:

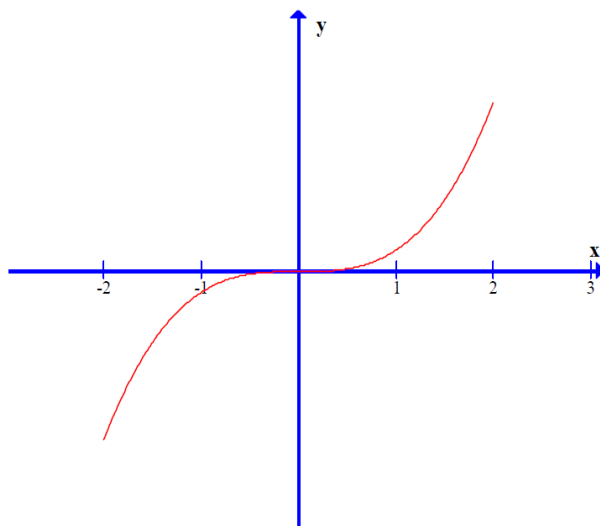
$$\left(p + \frac{6}{100}p\right) - \frac{6}{100}\left(p + \frac{6}{100}p\right) = p - \frac{36}{1000} \cdot p = 0,9964 \cdot p$$

Nel secondo caso il prezzo finale è:

$$\left(p - \frac{6}{100}p\right) + \frac{6}{100}\left(p - \frac{6}{100}p\right) = p - \frac{36}{1000} \cdot p = 0,9964 \cdot p$$

Quindi il prezzo finale è lo stesso (minore di quello di partenza).

QUESITO 7



Essendo la funzione dispari $f(-x) = -f(x)$, quindi $f(x) = -f(-x)$.

$$\int_{-2}^0 f(x)dx = \int_{-2}^0 -f(-x)dx = - \int_{-2}^0 f(-x)dx$$

ponendo $-x=t$, gli estremi diventano 2 e 0 e $dx=-dt$, cioè:

$$- \int_{-2}^0 f(-x)dx = - \int_2^0 f(t)(-dt) = \int_2^0 f(t)dt = - \int_0^2 f(t)dt = - \int_0^2 f(x)dx$$

$$\text{Pertanto } \int_{-2}^2 f(x)dx = \int_{-2}^0 f(x)dx + \int_0^2 f(x)dx = 0$$

Calcoliamo il secondo integrale richiesto:

$$\int_{-2}^2 (3 + f(x)) dx = \int_{-2}^2 3 dx + \int_{-2}^2 f(x) dx = [3x]_{-2}^2 + 0 = 12$$

QUESITO 8

x = denaro iniziale giocatore 1
 y = denaro iniziale giocatore 2
 z = denaro iniziale giocatore 3

Dopo la prima giocata:

denaro giocatore 1 = $x - y - z$
denaro giocatore 2 = $2y$
denaro giocatore 3 = $2z$

Dopo la seconda giocata:

denaro giocatore 1 = $2(x - y - z)$
denaro giocatore 2 = $2y - (x - y - z) - 2z = 3y - x - z$
denaro giocatore 3 = $4z$

Dopo la terza giocata:

denaro giocatore 1 = $4(x - y - z) = 24$
denaro giocatore 2 = $2(3y - x - z) = 24$
denaro giocatore 3 = $4z - 2(x - y - z) - (3y - x - z) = 7z - x - y = 24$

Si tratta quindi di risolvere il sistema;

$$\begin{cases} x - y - z = 6 \\ 3y - x - z = 12 \\ 7z - x - y = 24 \end{cases}$$

che ha la soluzione $x = 39$, $y = 21$, $z = 12$

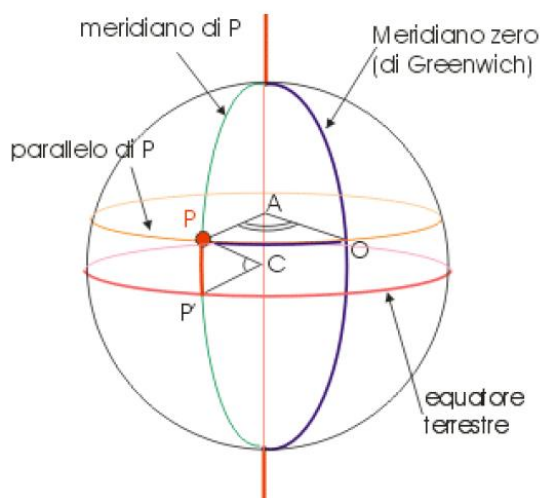
QUESITO 9

L'equazione data, con le condizioni $n \geq 4$ ed $n \geq 5$ equivale a:

$$4 \cdot \frac{n(n-1)(n-2)(n-3)}{4!} = 15 \cdot \frac{(n-2)(n-3)(n-4)}{3!}$$

che ammette le soluzioni $n=2$ ed $n=3$ non accettabili e le soluzioni dell'equazione $n^2 - 16n + 60 = 0$, che sono $n = 6$ ed $n = 10$ accettabili.

QUESITO 10



Piano equatoriale: piano perpendicolare all'asse e passante per il centro della Terra

Parallelo: circonferenza ottenuta intersecando un piano parallelo a quello equatoriale con la superficie sferica

Poli terrestri: intersezioni tra superficie sferica e asse di rotazione

Meridiano (geografico): semicirconferenza massima passante per i poli

Meridiano zero (o fondamentale): meridiano di riferimento (Greenwich)

Parallelo zero (di riferimento): parallelo equatoriale

Dato un punto P della superficie terrestre si considerino il parallelo ed il meridiano passanti per esso; indichiamo con P' l'intersezione tra il meridiano per P e l'equatore; l'angolo PCP', essendo C il centro della sfera, è definito LATITUDINE e varia da 0° a 90° se P è nell'emisfero Nord, da -90° a 0° se P è nell'emisfero Sud.

Indichiamo con O l'intersezione tra il parallelo per P ed il meridiano fondamentale e sia A l'intersezione tra il piano parallelo per P e l'asse di rotazione: l'angolo PAO è definito LONGITUDINE e varia da 0° a 180° a EST del meridiano fondamentale, da -180° a 0° a Ovest del meridiano fondamentale.

La LATITUDINE λ e la LONGITUDINE φ definiscono un sistema di coordinate geografiche terrestri.

Con la collaborazione di Angela Santamaria